

**АДМИНИСТРАЦИЯ**

**ГОРОДСКОГО ПОСЕЛЕНИЯ ЛЯНТОР**

**Сургутского района**

**Ханты-Мансийского автономного округа-Югры**

**ПОСТАНОВЛЕНИЕ**

« 06» декабря 2012 года № 617

г.Лянтор

О проведении городской

игры-соревнования «Имею право?!»

В целях повышения уровня правовых знаний, профилактики правонарушений в молодёжной среде, формирования правовой культуры детей и подростков:

1. Управлению по делам молодёжи, культуры, и спорта (Потапова Р.А.) организовать и провести 07 декабря 2012 года городскую игру-соревнование «Имею право?!».

2. Утвердить:

2.1. Положение о проведении городской игры-соревнования «Имею право?!» (приложение 1).

2.2. Смету расходов на подготовку и проведение городской игры-соревнования «Имею право?!» (приложение 2).

3. Управлению бюджетного учёта и отчётности (Зеленская Л.В.) произвести финансирование мероприятия в пределах утверждённой сметы расходов.

4. Управлению по организации деятельности Администрации города (Смольянинова О.Н.) организовать освещение мероприятия в средствах массовой информации.

5. Рекомендовать отделу по организации деятельности комиссии по делам несовершеннолетних, защите их прав администрации Сургутского района (Кабирова Л.Р.) принять участие в организации и проведении городской игры-соревнования «Имею право?!»

6. Контроль за исполнением постановления оставляю за собой.

Глава городского поселения Лянтор В.В. Алёшин

Приложение 1 к постановлению

Администрации городского поселения Лянтор

от « 06» декабря 2012 года № 617

Положение

о городской игре-соревновании «Имею право?!»

1. Общие положения

1.1 Городская игра-соревнование «Имею право?!» организуется управлением по делам молодёжи, культуры и спорта Администрации городского поселения Лянтор совместно с отделом по организации деятельности комиссии по делам несовершеннолетних, защите их прав администрации Сургутского района.

1.2. Настоящее положение определяет порядок, сроки, место проведения городской игры-соревнования.

2. Цели и задачи

2.1. Формирование правовой культуры у детей и подростков.  
2.2 Закрепление правовых знаний учащихся.

2.3. Повышение эффективности профилактики предупреждения преступлений и правонарушений среди несовершеннолетних.

2.4. Формирование навыков безопасного поведения в обществе.

2.5. Взаимодействие детей и подростков в решении вопросов правового характера.

3. Время и место проведения

3.1. Время проведения: 07 декабря 2012 года в 14-00 часов.

3.2. Место проведения: муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Лянторская СОШ № 6».

4. Участники игры

4.1. В городской игре – соревновании участвуют команды средних общеобразовательных школ города.

4.2. Состав команды – 7 человек, учащиеся 8-х, 9-х, 10-х классов.

4.3. Общее руководство командой осуществляет сопровождающий.

4.4. Заявку на участие команды в игре-соревновании (приложение к положению) направлять до 06.12.2012 в сектор по делам молодёжи управления по делам молодёжи, культуры и спорта Администрации городского поселения Лянтор (каб.117, тел/факс 24-001(+126).

5. Программа игры-соревнования

5.1. 13-35 – 13-50 прибытие команд;

14-00 – 14-10 открытие игры-соревнования;

14-10 – 14-40 конкурс «Визитка»

14-40 – 16-00 прохождение этапов игры;

16-00 – 16-10 сдача маршрутных листов;

16-10 – 16-30 игротека;

16-30 – 17-00 подведение итогов игры-соревнования, награждение победителей и участников.

5.2. Конкурс «Визитка». Каждая команда в течение 2-5 минут в произвольной форме (стихи, песни и т.д.) представляет себя. Команда должна иметь название, девиз и эмблему. Оцениваются: тематика, качество исполнения, внешний вид.

5.3. Этапы игры-соревнования:

- «Перехват» (ситуативно-практическая, знание основ административного законодательства);

- «Я знаю свои права» (теоретические знания по законодательству Российской Федерации);

- «050» (знание основ безопасности жизнедеятельности);

- «Пойми меня» (знание правовых терминов);

- «Версия» (знание основ уголовного законодательства на примерах преступлений, совершаемых подростками);

- «Мы и дорога» (знание Правил дорожного движения);

- «Проба пера» (составление краткого рассказа на предложенную букву по заданной правовой тематике);

- «Умей помогать себе и другим» (психологический конкурс).

6. Определение победителей

6.1. Для оценки результатов выступления команд организаторами игры создаётся судейская коллегия.

6.2. Выступление команд в конкурсе «Визитка» и на каждом этапе оценивается по пятибалльной системе.

6.3. Команды-победители игры определяются по наибольшей сумме очков, набранных за время прохождения всех этапов игры, включая конкурс «Визитка». Так определяются команды, занявшие 1-е,2-е,3-е место.

6.4. Судейская коллегия определяет команды-победители на отдельных этапах игры: «Перехват», «Я знаю свои права», «Версия».

6.5. Судейская коллегия определяет по 2 участника из каждой команды, показавших лучшие знания при прохождении этапов игры-соревнования.

7. Награждение

7.1. Команде-победителю городской игры-соревнования вручается специальный приз.

7.2. Команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е место, награждаются кубками и дипломами в рамках.

7.3. Команды-победители на отдельных этапах награждаются дипломами в рамках.

7.4. Участники, показавшие лучшие знания в области права при прохождении этапов игры-соревнования, награждаются дипломами.

7.5. Все участники городской игры-соревнования награждаются поощрительными призами.

9. Финансирование

9.1. Расходы по организации городской игры-соревнования «Имею право?!» осуществляются за счёт средств бюджета городского поселения Лянтор.

Приложение к положению

о городской игре-соревновании «Имею право?!»

Заявка

на участие в городской игре-соревновании «Имею право?!»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(наименование образовательного учреждения, название команды)

07 декабря 2012 года

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | Ф.И.О. | Дата рождения | Домашний  адрес | Место  учёбы, класс |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Указать паспортные данные капитана команды

Руководитель организации \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_